

O Grau de imperfeição em reticulados retangulares de dimensão dois

Santos, Veralucia Carvalho dos, vcs Lucia@gmail.com¹
Strapasson, João Eloir, strapass@unicamp.br²

Resumo

O presente trabalho procura reticulados quase perfeitos segundo a métrica euclidiana em ambientes reticulados retangulares de dimensão dois. Iniciamos com a apresentação dos conceitos relacionados à teoria de reticulados e à teoria de códigos, em particular, aos códigos em reticulados. Discutimos também os limites, bem como as densidades de empacotamento e cobertura, e os raio de empacotamento e cobertura, considerando ambientes reticulados. Em seguida, apresentamos o grau de imperfeição de um reticulado e o algoritmo utilizado para encontrar códigos quase perfeitos em ambientes reticulados retangulares na dimensão dois. É possível encontrar códigos quase perfeitos em outros ambientes reticulados que não sejam apenas o Z^n .

Descrição

O estudo de reticulados possui diversas aplicações na tecnologia e comunicação, como no empacotamento de reticulados. Neste trabalho, busca-se classificar reticulados quase perfeitos em ambientes retangulares de dimensão 2, utilizando o algoritmo de STRAPASSON (SANTOS, 2024) para encontrar os raios que resultam em códigos quase perfeitos. O estudo apresentado diferencia-se de outros ao focar em reticulados quase perfeitos em reticulados ambientes retangulares de dimensão 2, em vez de considerar apenas o ambiente Z^n . O trabalho envolveu o estudo da teoria de reticulados, teoria de códigos e resultados computacionais, ressaltando a importância do algoritmo na busca por códigos quase perfeitos. É possível aprimorar o algoritmo para melhorar as soluções em outras dimensões.

Definição 1. Definimos o conjunto das distâncias em Z^n , na métrica l_p , com $L \subset Z_n$ sendo $D_{p,n} = \{d \in \mathbb{R} \text{ tal que, existe } z \in Z_n \text{ com } dp(z, n) = \|z\|_p\}$.

Definição 2. A distância entre dois elementos $x, y \in D_{p,n} \in L_a$ com $x \leq y$, é definida como sendo $d(x, y) = \#(D_{p,n}(L_a) \cap [x, y])$.

Definição 3. Dizemos que um reticulado $L \subset L_a$ tem grau de imperfeição t se a distância entre o raio de empacotamento e de cobertura for igual a t , ou seja, $d(r_p, R_p) = t$.

Observação 4. Quando o raio de empacotamento e o raio de cobertura forem iguais temos que a distância é zero, isto é, $t=0$ logo o reticulado é perfeito. Agora, o caso em que o reticulado é quase perfeito, os raios de empacotamento e cobertura são consecutivos, e a distância entre eles é 1.

Teste de injetividade e sobrejetividade

O teste da injetividade é baseado no teorema proposto por Horak and Albdaiwi. Este teste é importante para o desenvolvimento do Algoritmo que será apresentado.

Teorema 1. Seja $P \subset Z^n$, tal que $\#P=m$. Existe um reticulado que ladrilha Z^n pelo translado de P , se somente se, existir um grupo abeliano G de ordem m e um homomorfismo $\Phi : Z^n \rightarrow G$ tal que a restrição $\Phi|_P$ é uma bijeção.

O Corolário a seguir é uma releitura do Teorema 1, proposto por Horak and Albdaiwi.

Corolário 1. Seja $P \subset L_a$, tal que $\#P=m$. Existe um reticulado que ladrilha L_a , pelo translado de P , se somente se, existir um grupo abeliano G de ordem m e um homomorfismo $\Theta : L_a \rightarrow G$ tal que a restrição $\Theta|_P$ é uma bijeção.

O Algoritmo está baseado nos testes de injetividade e sobrejetividade apresentados no Corolário 1 e no Teorema 1. Em que, o teste de injetividade faz a associação de cada reticulado $L \subset L_a$. Assim podemos encontrar os possíveis raios r , em que podemos achar quase perfeitos em L_a .

Dessa forma, os raios serão determinados pelo reticulado ambiente L_a , isso acontecerá até um determinado valor que depende da densidade.

Algoritmo - Buscar códigos perfeitos e quase-perfeitos

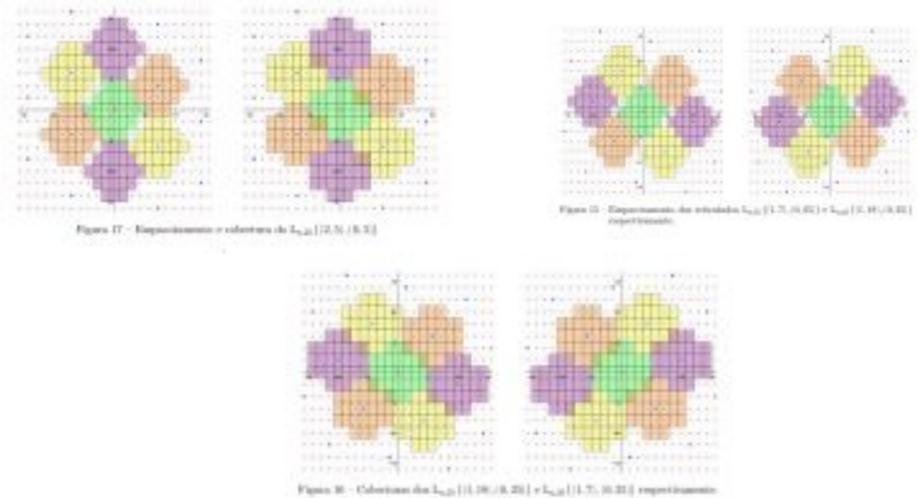
```

Entrada:  $L_a, p$ ;
início
   $D \leftarrow D_{p,n}$ 
  enquanto  $r < \text{finis}$  faça
     $R \leftarrow \min\{z \in D\} + d(R, r) - 1$ 
    enquanto  $\#D_{p,n}(r) < M < \#D_{p,n}(R)$  faça
      Lattices  $\leftarrow \{L \subset L_a \mid \text{rod}(L) = R \text{ mod } [L_a]\}$ 
       $C \leftarrow \{$ 
        Densos Lattices  $\leftarrow \{$ 
          enquanto  $C \subset \#Lattices$  faça
            "teste de injetividade" no  $C$ -ésimo elemento de Lattices for positivo
            então Densos Lattices  $\leftarrow$  Densos Lattices  $\cup$   $\{C$ -ésimo elemento $\}$ 
             $C \leftarrow C + 1$ 
          fim
        fim
      Quase perfeito  $\leftarrow \{$ 
        enquanto  $C \subset \#Densos Lattices$  faça
          se "teste de sobrejetividade" no  $C$ -ésimo elemento de
            Densos Lattices for positivo então Quasiperfect  $\leftarrow$  Quasiperfect
             $\cup$   $\{C$ -ésimo elemento $\}$ 
        fim
      fim
       $M \leftarrow M + 1$ 
    fim
  fim
  Atualize  $r$ 
fim
Saída: Lista dos quase perfeitos em  $L_a$ 

```

Códigos quase-perfeitos em reticulados retangulares de dimensão $n=2$

Temos que os reticulados com grau de imperfeição $t = 1$ são dois a dois equivalentes, por exemplo, $\{\{1,7\}, \{0, 25\}\}$ e $\{\{1,18\}, \{0, 25\}\}$ são equivalentes e ambos não são equivalentes ao reticulado $\{\{5,2\}, \{0, 5\}\}$, como podemos observar nas figuras abaixo.



Referências

- S. I. R. Costa, F. Oggier, et al. Lattices Applied to Coding for Reliable and Secure Communications. Springer, 2017.
- J. E. Strapasson, G. C. Jorge, A. Campello, and S. I. R. Costa, Quasi-perfect codes in the l_p metric, Computational and Applied Mathematics, vol. 37, pp. 852–866, 2018.
- J. H. Conway and N. J. A. Sloane. Sphere Packings, Lattices and Groups. New York: Springer Verlag, 3 ed., 1998.
- N. M. L. B. G. Morais, O grau de imperfeição em sub-reticulados inteiro. Campinas, SP. s.n 2015.